

SKIP*HOP

9K433310-03

6m+

EXPLORE & MORE™
**hello hedgehog
crawl toy**



OWNER'S MANUAL

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

© Skip Hop, Inc.
SKIP HOP, EXPLORE & MORE and MUST-HAVES
MADE BETTER are trademarks owned by
Skip Hop, Inc. All rights reserved.
100 W 33 ST, STE 1125, NY, NY 10001
In the US: 888.782.9548
US warranty: www.skiphop.com

Meets or exceeds ASTM F963,
EN71 and applicable safety
standards. Please keep all relevant
information for future reference.

EN Read all instructions before assembly and use.

IMPORTANT! Keep instructions for future use.

INSTRUCTIONS FOR USE:

Hedgehog Crawl Toy

Tactile ribbons

Crown button

Main Switch

Off On

Mode Switch

Circular Mode Random Mode

CIRCLE MODE: For beginner crawlers
Turn over and slide mode switch to the circle mode position. Wheel will lock into place and Hedgehog will travel in a circle.

RANDOM MODE: For advanced crawlers
Turn over and slide mode switch to the random mode position. Hedgehog will travel in a random path and pivot when it hits a wall or obstacle.

Once Mode is set, slide Main Switch on the hedgehog to the "on" position. Place toy on the floor and press Crown button to start. The hedgehog will rest after each song. Press Crown button again to continue crawling.

Crown button: While Hedgehog is crawling along, press the Crown to pause the action and hear three fun sound effects.

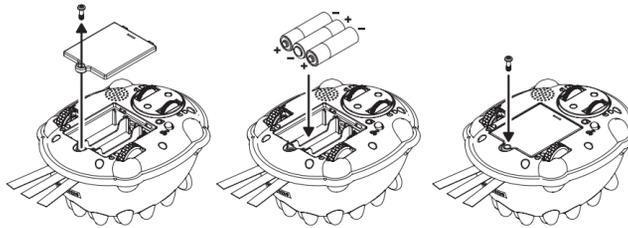
Obstacle avoidance*: When Hedgehog encounters a wall or large obstacle, it will make a fun sound and pivot to avoid it. Some gaps under furniture may try to trap Hedgehog, so try to clear or block tricky obstacles before play.

*Only avoids objects in Random Mode.

INSERTING THE BATTERIES:

Adult assembly required.

If batteries are included in your unit, it will be shipped in demo mode. Remove the pull tab and press crown button to activate "try me" function. Switch to "on" position for normal play.



- Loosen the battery door screw using a Philips head screwdriver.
- Open battery door compartment and insert three new AA (1.5V) Alkaline batteries. Be sure to insert with correct polarity.
- Position the battery door securely back into place and tighten with a screwdriver.
*Batteries should be replaced by an adult.
*Do not use without battery door properly attached.

CLEANING AND CARE:

Wipe clean with a slightly damp cloth. Remove batteries when unit is not in use for an extended period of time. Do not drop on hard surfaces or expose to moisture. Do not submerge in water.

NOTES:

- Product works best on a smooth, hard floor or foam mat. Not recommended for use on carpet or rugs.
- To preserve battery life, toy will auto-off after 5 minutes when not in use. To turn back on, press crown button or slide switch "off" and back to "on" position.
- Always turn off when not in use to conserve battery power.

BATTERY INFORMATION

Always dispose of used batteries properly. See section on safety and disposal information. • Batteries are to be inserted with the correct polarity. • Do not burn batteries. • Non-rechargeable batteries are not to be recharged. • Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. • Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. • Exhausted batteries are to be removed from the toy. • The supply terminals are not to be short-circuited. • Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. • Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.

CONSUMER INFORMATION: SAFETY AND DISPOSAL

At end of product life remove batteries from product by following the battery replacement instructions. Substances used in batteries pose potential environmental and health effects. Do not mix waste batteries with other waste. Keep waste batteries separate. Do not dispose of by landfill or by incineration. Return waste batteries to your point of purchase or recycle center. Recycle all waste batteries per local regulation. Do not dispose of Waste Electrical Electronic Equipment (WEEE), including batteries, in unsorted municipal waste; collect separately. Dispose of at WEEE collection sites per local regulation. WEEE contains chemicals that are hazardous to the environment and human health. The end-user's participation is critical to the success of WEEE collection.



SKIP*HOP

9K433310-03

6m+

EXPLORE & MORE™
**bonjour jouet pour
ramper hérisson**



NOTICE D'UTILISATION

ATTENTION : Toutes transformations ou modifications non expressément autorisées par l'autorité responsable de l'appareil pourraient faire perdre à l'utilisateur son droit à utiliser cet équipement.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit pouvoir supporter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement non souhaité.

REMARQUE : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ces interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'appareil sur une prise de courant d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

© Skip Hop, Inc.
SKIP HOP, EXPLORE & MORE and MUST-HAVES
MADE BETTER sont des marques de commerce
de Skip Hop Inc. Tous droits réservés.
100 W 33 ST, STE 1125, NY, NY 10001
Aux É.-U. : 888.782.9548
Garantie É.-U. : www.skiphop.com

Remplit et dépasse les conditions
requis pour ASTM F963, EN71 et
standards de sécurité applicables.
Veuillez conserver toute information
utile afin de pouvoir vous y référer
ultérieurement.

FR Lire l'ensemble des instructions avant d'assembler et d'utiliser le jouet.

IMPORTANT! Conserver les instructions en vue d'une future utilisation.

INSTRUCTIONS D'UTILISATION:

Jouet pour ramper hérisson

Rubans doux au toucher

Bouton de la couronne

Interrupteur principal

Arrêt Marche

Sélecteur de mode

Mode circulaire Mode aléatoire

MODE CIRCULAIRE :
Pour les bébés qui débutent à quatre pattes
Retournez le jouet et placez le sélecteur sur le mode circulaire. La position de la roue sera verrouillée et le hérisson se déplacera en formant un cercle.

MODE ALÉATOIRE :
Pour les bébés qui se déplacent facilement
Retournez le jouet et placez le sélecteur sur le mode aléatoire. Le hérisson se déplacera de manière aléatoire et pivotera lorsqu'il rencontrera un mur ou un obstacle.

Une fois le mode réglé, faites glisser l'interrupteur principal du hérisson sur la position « on ». Placez le jouet sur le sol et appuyez sur le bouton Couronne pour démarrer. Le hérisson se reposera après chaque chanson. Appuyez à nouveau sur le Bouton de la couronne pour qu'il continue à ramper.

Bouton de la couronne : Pendant que le hérisson se déplace, appuyez sur la couronne pour interrompre l'action et entendre trois sons amusants.

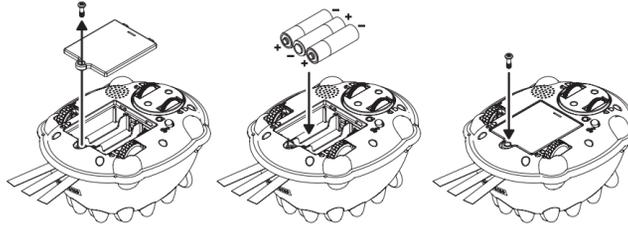
Évitement des obstacles* : Lorsque le hérisson rencontre un objet ou un obstacle important, il émet un son amusant et pivote pour l'éviter. Certains espaces sous les meubles peuvent piéger le hérisson, essayez de les éliminer ou de les obstruer avant de jouer.

*Fonctionnalité disponible uniquement en mode aléatoire.

INSERTION DES PILES:

Il doit être assemblé par un adulte.

Si des piles sont incluses dans votre appareil, il sera configuré en mode démonstration. Retirez la languette et appuyez sur le bouton de la couronne pour activer la fonction « essayez-moi ». Mettez l'appareil en position « marche » pour jouer normalement.



- Desserrez le vis du couvercle du compartiment des piles à l'aide d'un tournevis cruciforme.
- Ouvrez le couvercle du compartiment des piles et insérez trois piles AA (1,5 V) alcalines neuves. Veillez à insérer dans la polarité correcte.
- Remettez en place le couvercle du compartiment des piles et fixez-le à l'aide du tournevis.
*Les piles doivent être remplacées par un adulte.
*Ne pas utiliser si le couvercle du compartiment à piles n'est pas bien fixé.

NETTOYAGE ET ENTRETIEN:

Essuyer avec un chiffon légèrement humide. Retirez les piles lorsque l'appareil n'est pas utilisé pendant une période prolongée. Ne pas faire tomber sur des surfaces dures ni exposer l'appareil à l'humidité. Ne pas plonger dans l'eau.

REMARQUES:

- Ce produit fonctionne mieux sur les sols lisses et durs, ainsi que sur les tapis en mousse. Il n'est pas recommandé d'utiliser le jouet sur des tapis ou des moquettes.
- Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteint automatiquement au bout de 5 minutes lorsqu'il n'est pas utilisé. Pour le rallumer, appuyez sur le bouton couronne ou placez l'interrupteur sur la position « arrêt » puis sur la position « marche ».
- Toujours éteindre le jouet lorsqu'il n'est pas utilisé pour économiser les piles.

INFORMATION SUR LES PILES:

Toujours procéder à l'élimination correcte des piles usagées. Voir le paragraphe d'informations sur la sécurité et l'éliminer. • Les piles doivent être insérées à la bonne polarité. • Ne pas brûler les piles. • Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. • Les piles rechargeables ne peuvent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte. • Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant de les recharger. • Les piles épuisées doivent être retirées du jouet. • Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées. • Différents types de piles, ou les piles anciennes et neuves, ne doivent pas être mélangées. • Ne pas mélanger les piles alcalines, standards (carbone-zinc) ou les piles rechargeables.

INFORMATIONS CONSOMMATEUR : SÉCURITÉ ET ÉLIMINATION

À la fin de la vie du produit, retirez les piles du produit en suivant les instructions de remplacement des piles. Les substances utilisées dans les piles présentent un danger pour l'environnement et la santé. Ne mélangez pas des piles usagées avec d'autres déchets. Conservez les piles usagées dans un récipient séparé. Ne les éliminez pas par enfouissement ni par incinération. Ramenez les piles usagées à l'endroit où vous les avez achetées ou dans un centre de recyclage. Recyclez les piles usagées selon la réglementation en vigueur pour votre pays. Ne jetez pas les Waste Electrical Electronic Equipment (WEEE), notamment les piles, parmi les ordures municipales non triées: recueillez les séparément et jetez-les dans les centres de collecte destinés aux WEEE conformément à la réglementation locale. Les WEEE contiennent des éléments chimiques qui sont dangereux pour l'environnement et pour la santé humaine. La participation des utilisateurs finaux est vitale pour assurer la réussite de la collecte des WEEE.

